**Cahier des charges d’un projet** Version 1.0

* Directeur Générale des études technologiques: Faical Yannick P. Congo
* Responsable Multimédia et Design: Dody Baruk
* Responsable Réseaux et Liens serveurs: Elson Sekle
* Directeur Financier et Ressources Humaines: Maimounata Tiendrebeogo

# Contents

[Contents](#h.tpe1uj6fpvzf)

[1. Préface](#h.i6dkd55uymqp)

[1.1. A propos de ce guide](#h.l0k72tf7g22w)

[1.2. Audience cible](#h.pkjeckfz9ssf)

[1.3. Historique de révision](#h.jllrsyn5vbi8)

[2. Contexte](#h.5uqfiu3lklj2)

[2.1. Problématique-](#h.r6t5804z26ky)

[2.1.1. Contrainte 1](#h.eitcd3y1x62)

[2.1.2. Contrainte 2](#h.5hs4m3o7a9uw)

[2.2. Solution proposée](#h.ks8c4glcvolo)

[2.2.1. Partie 1](#h.52u26efuircj)

[2.2.2. Partie 2](#h.rzv3bc6r72yz)

[3. Acteurs](#h.gq9idm7kgj5j)

[4. Cas d’utilisations](#h.4wwbvavrf4co)

[4.1. Acteur 1-](#h.82z36dx5c6gd)

[4.1.1. Cas d’utilisation 1](#h.xw5nybgw8uy9)

[4.1.2. Cas d’utilisation 2](#h.vmlfdzdmlhd3)

[4.2. Acteur 2](#h.w6mli13h5mbq)

[4.2.1. Cas d’utilisation 1](#h.mfdz3mj5hv49)

[4.2.2. Cas d’utilisation 2](#h.cr9l25yeu52l)

# 

# 1. Préface

Ce document représente le cahier des charges du projet. Il contient toutes les informations permettant de pouvoir faire l’analyse et la conception. Il permet d’avoir une structure standard au sein de Kugri Technologies et un support d'échanges entre les rédacteurs et les analystes concepteurs.

## 1.1. A propos de ce guide

Ce cahier des charges de projet Kugri contient la demande, la description du projet, les acteurs ainsi les cas d’utilisations de la solution.

## 1.2. Audience cible

Ce document est destiné a l'équipe d’analyse et de conception chez Kugri Co et également a l’entreprise ayant définit le besoin.

## 1.3. Historique de révision

Version 1.0 - Samedi 1 Février 2014 - Faical Yannick P. Congo

# 2. Contexte

Dans cette section il faudra parler du contexte global dans lequel s’inscrit la demande. Le marche qui est cible ainsi qu’un modèle d’évaluation doivent être fournis.

2.1. Problématique

Dans cet axe il faut poser le problème émis lors de la demande l’objectif étant de savoir clairement quelle est la demande ainsi que toutes les contraintes a priori.

### 2.1.1. Contrainte 1

Cette sous section décrit la contrainte 1 liée a la demande.

### 2.1.2. Contrainte 2

Cette sous section décrit la contrainte 2 liée a la demande.

## 2.2. Solution proposée

Dans cet axe sera décrit la solution propose pour résoudre la problématique soulevée en satisfaisant ou en contournant les contraintes soulevées.

### 2.2.1. Partie 1

Cette partie 1 décrit un sous axe de la solution.

### 2.2.2. Partie 2

Cette partie 2 décrit un sous axe de la solution.

# 3. Acteurs

Dans cette section nous allons décrire globalement quels sont les intervenants dans la solution proposée vis a vis de la description de la problématique. L’interaction entre les acteurs doit apparaître ici sans plus.

# 4. Cas d’utilisations

Dans la description la partie la plus critique est le fonctionnement de la solution. Et cette partie est la section dans le cahier des charges qui décrit les cas d’utilisations de la solution par acteur. Un acteur doit être une structure physique. Ainsi le backend en entier sera vue comme un acteur ainsi que le frontend. D’autres acteurs physiques peuvent entrer en jeu qui ont un lien directe ou indirecte avec le frontend ou le backend ou avec un autre acteur.

4.1. Acteur 1

Dans cette partie on décrit clairement quel est le rôle de l'acteur 1 ainsi que les cas d’utilisations sans plus.

### 4.1.1. Cas d’utilisation 1

Cette sous section doit définir la cas 1 d’utilisation auquel l’acteur 1 fera fasse.

### 4.1.2. Cas d’utilisation 2

Cette sous section doit définir la cas 1 d’utilisation auquel l’acteur 1 fera fasse.

## 4.2. Acteur 2

Dans cette partie on décrit clairement quel est le rôle de l'acteur 2 ainsi que les cas d’utilisations sans plus.

### 4.2.1. Cas d’utilisation 1

Cette sous section doit définir la cas 1 d’utilisation auquel l’acteur 2 fera fasse.

### 4.2.2. Cas d’utilisation 2

Cette sous section doit définir la cas 2 d’utilisation auquel l’acteur 2 fera fasse.

© 2014 Kugri Technologies Co. Tous droits réservés